1. **Словарь лекция 2**
2. Win32 API - в ОС Windows между приложением и совокупностью системных вызовов дополнительный абстрактный слой.
3. MSDN (Microsoft Developer Network Library) - программа технической поддержки разработчиков.
4. Base Services - базовые сервисы отвечают за обеспечение доступа к ресурсам компьютера и интерфейс для работы с памятью, файлами, устройствами, процессами и потоками.
5. Common Control Library - библиотека общих элементов управления для разработки оконных интерфейсов.
6. Graphics Device Interface - вывод графики на дисплей и другие устройства.
7. Network Services - сетевые сервисы.
8. User Interface - интерфейс пользователя.
9. Windows Shell - функции для работы с оболочкой.
10. Windows System Information - информация о конфигурации системы Windows.
11. Windows Visual C++ - компилятор.
12. BOOL - булевская переменная ( TRUE или FALSE ).
13. CHAR - 8- разрядный символ.
14. DWORD - 32-разрядное беззнаковое целое.
15. HANDLE - описатель объекта.
16. INT - 32-разрядное целое.
17. LPSTR - указатель на строку 8-разрядных символов, заканчивающуюся нулем.
18. LPTSTR - LPWSTR в случае Unicode или LPSTR в случае ANSI.
19. LPVOID - указатель на любой тип.
20. LPWSTR - указатель на строку 16-разрядных (Unicode) символов, заканчивающуюся нулем.
21. TCHAR - WCHAR, в случае Unicode или CHAR в случае ANSI.
22. WCHAR - 16-разрядный Unicode символ.
23. WORD - 16-разрядное беззнаковое целое.
24. Unicode - внутренний формат для хранения и обработки текстовых строк в ОС Windows.